

**МБДОУ Холмогорский детский сад «Домовенок»**

**Межмуниципальный методический мост работников дошкольных образовательных организаций Западной группы районов Красноярского края**

# **Применение мини-робота Bee-Bot «Умная пчела» в работе с детьми с ОВЗ**



**Автор:  
Кузнецова Т.В.,  
воспитатель  
комбинированной группы**

## **Актуальность:**

- 1.Процесс обучения проходит эффективнее.**
- 2.Помогает решать задачи речевого, познавательного, социально-коммуникативного, художественно – эстетического и физического развития;**
- 3.Помогает развивать у детей память, воображение, творческие способности, логическое и абстрактное мышление**
- 4.Отличный инструмент, который может применять педагог в работе родительского клуба, консультировании родителей дошкольников.**



***Цель:***

**Формирование познавательной активности детей дошкольного возраста с ОВЗ**

***Задачи:***

- 1. Развивать интерес дошкольников к программированию с роботами Bee-Bot**
- 2. Учить составлять схемы движения робота.**
- 3. Воспитывать самостоятельность, инициативность, настойчивость в достижении цели деятельности.**

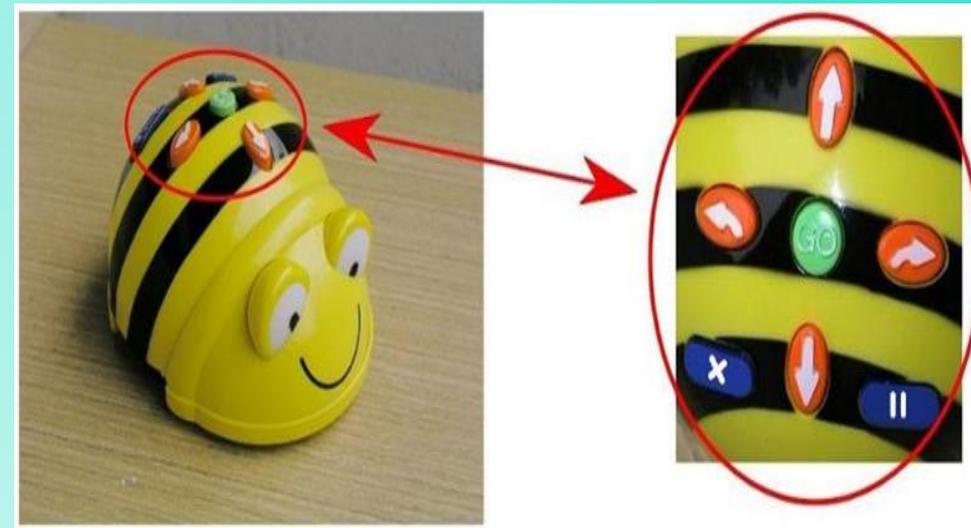


## ***Методы и приемы :***

- 1. Игровые ситуации;**
- 2. Сюрпризный момент;**
- 3. Сюжетные;**
- 4. Загадывание загадок;**
- 5. Квесты;**
- 6. Путешествия;**
- 7. Лабиринты;**
- 8. Соревнования и т.д.**



↑	Вперед
↓	Назад
←	Поворот налево на 90° (как по часовой стрелке, так и против)
→	Поворот направо на 90°
⏸	Пауза продолжительностью 1 секунда (возможно задать паузу после выполнения одной команды перед началом другой)
✕	Очистить память (перед тем как программировать пчелу на следующие действия, нужно очистить память)
GO	Запустить программу (как только задан маршрут передвижения пчелы нажимаем кнопку СТАРТ)



**Кнопки на брюшке  
«Гнездо для зарядки (USB)»,  
«ОТКЛ. / ВКЛ.»,  
«Электропитание»  
«Звук»  
необходимы для включения и  
отключения питания и звуковых  
сигналов.**



<b>USB charging socket</b>	<b>Гнездо для зарядки (USB)</b>
<b>OFF/ ON</b>	<b>ОТКЛ. / ВКЛ.</b>
<b>POWER</b>	<b>ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ</b>
<b>SOUND</b>	<b>ЗВУК</b>

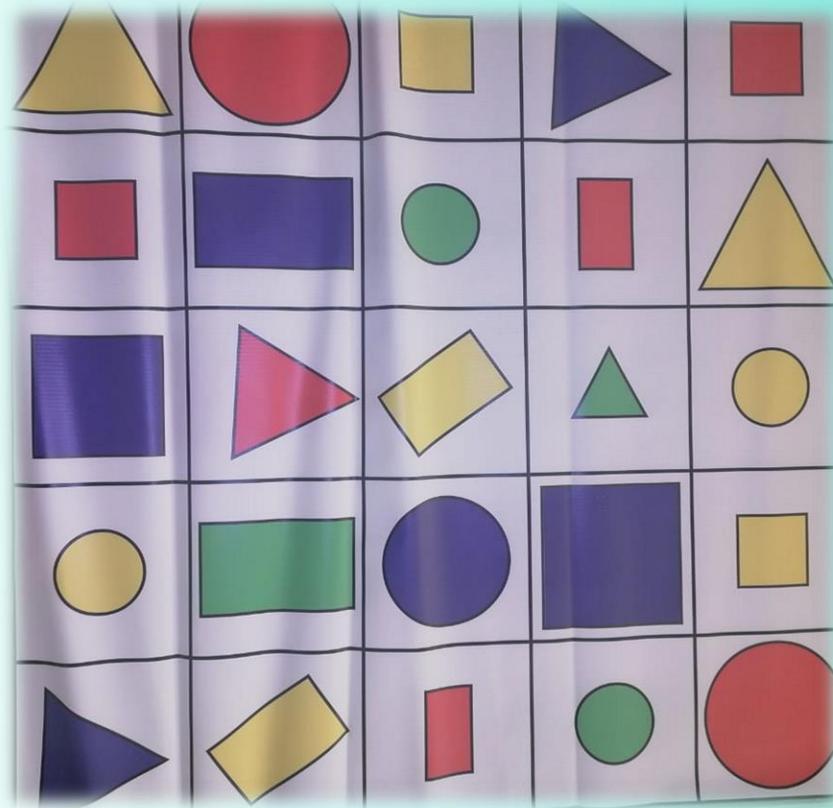
# Дополнительное оборудование



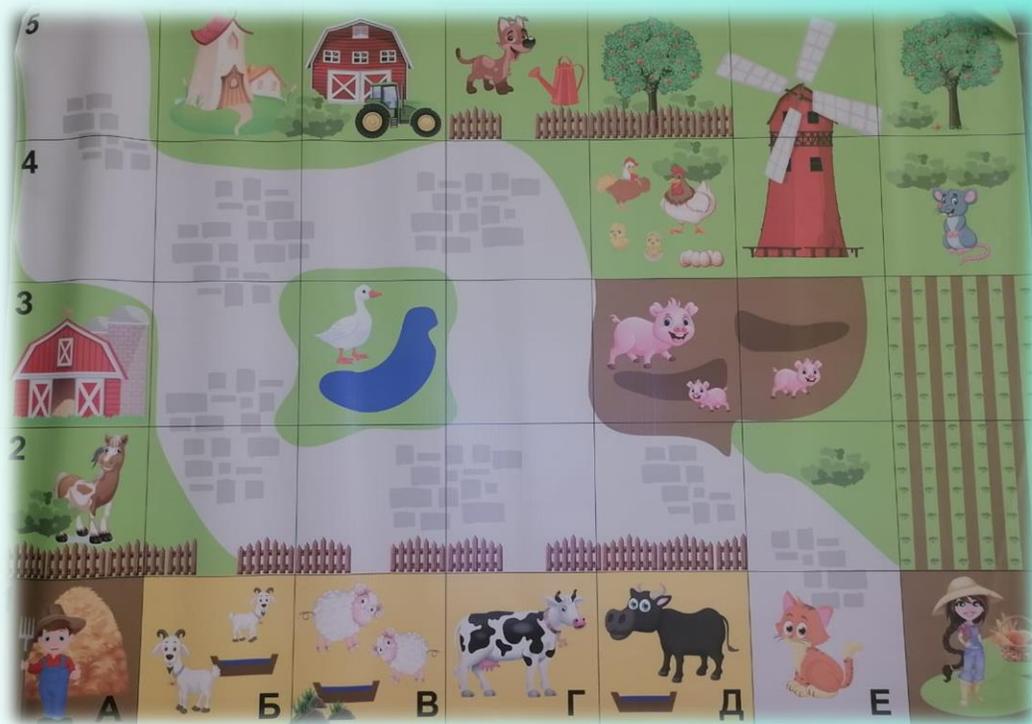
Тематические коврики - «поля», позволяют придумать "Пчелке" разные приключения.

Игровые поля-коврики размечены на квадратные секторы, стороны которых равны одному шагу робота. Шаг команды линейного перемещения 15 см. Самый вариативный коврик, это **базовый**. На нём нет изображений, он разделён на сектора. Один сектор, это 1 шаг пчёлки. Возможности этого коврика безграничны, он позволяет решать образовательные задачи по любой тематике.





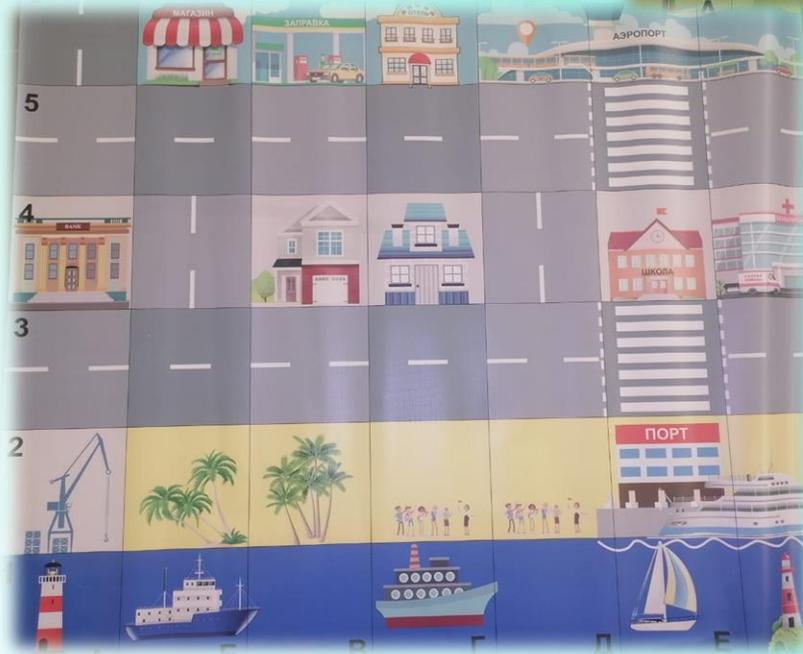
**Коврик «Цвета и формы» знакомит детей с геометрическими формами, цветом, размером и положением на плоскости. Позволяет в увлекательной игровой форме повторять основные признаки геометрических объектов.**



**Коврик «Ферма» знакомит детей с жизнью на ферме, разными видами животных и сельскохозяйственных культур.**

**На коврике «Город» составляем несложные программы для мини-робота с использованием дорожных знаков.**

**Коврик «Сказка» развивает воображение, речевую активность детей.**



**Коврик «Космос» выполнен в виде звёздного неба с изображением планет.**

**Коврик «футбольное поле», для игр и соревнований.**

**Дети самостоятельно сделали коврик «Бережное отношение к природе».**

